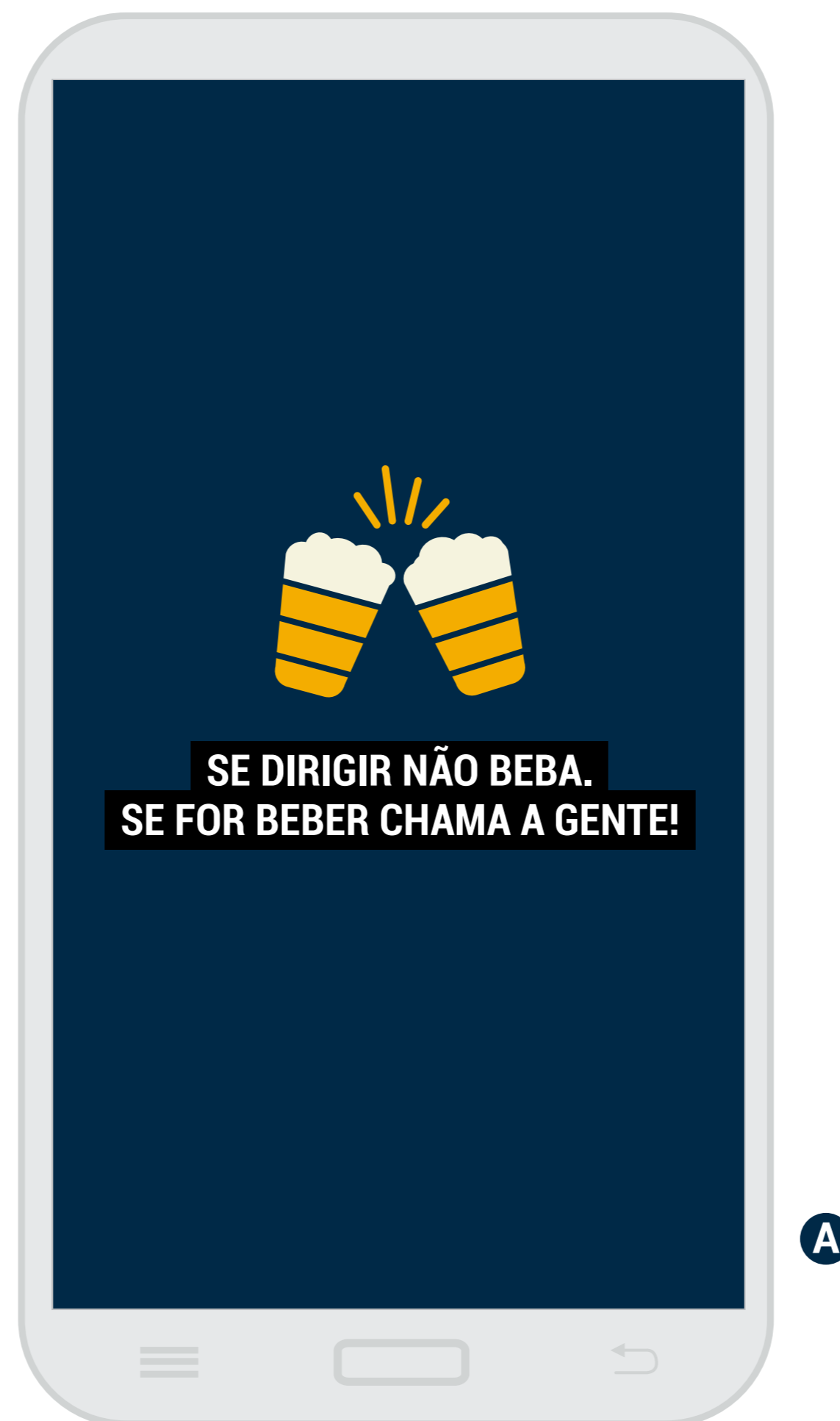




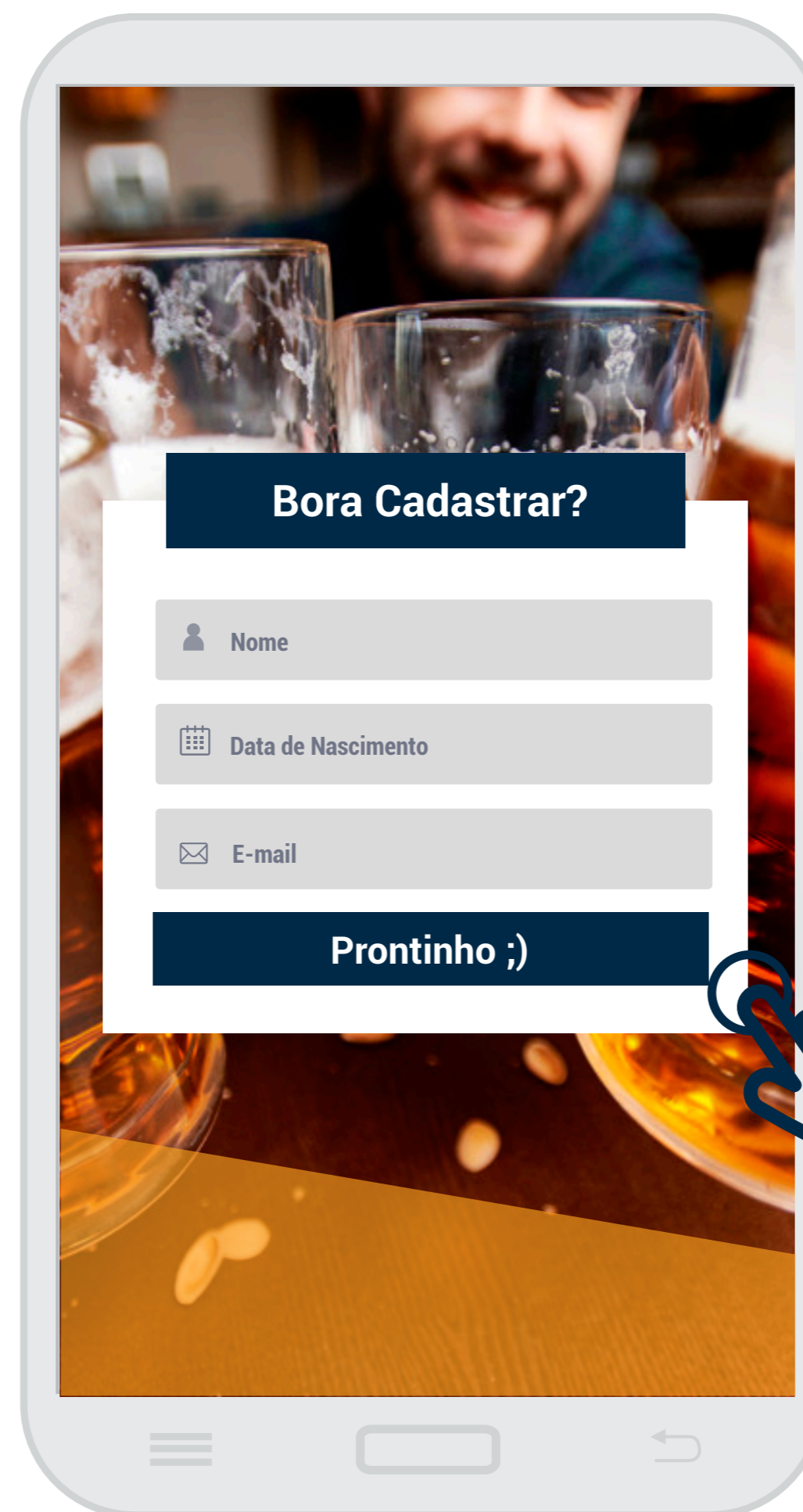
Um APP criado  
na mesa do Bar!

# TASK FLOW

Versão Documento: 2.0  
**modo usuário**



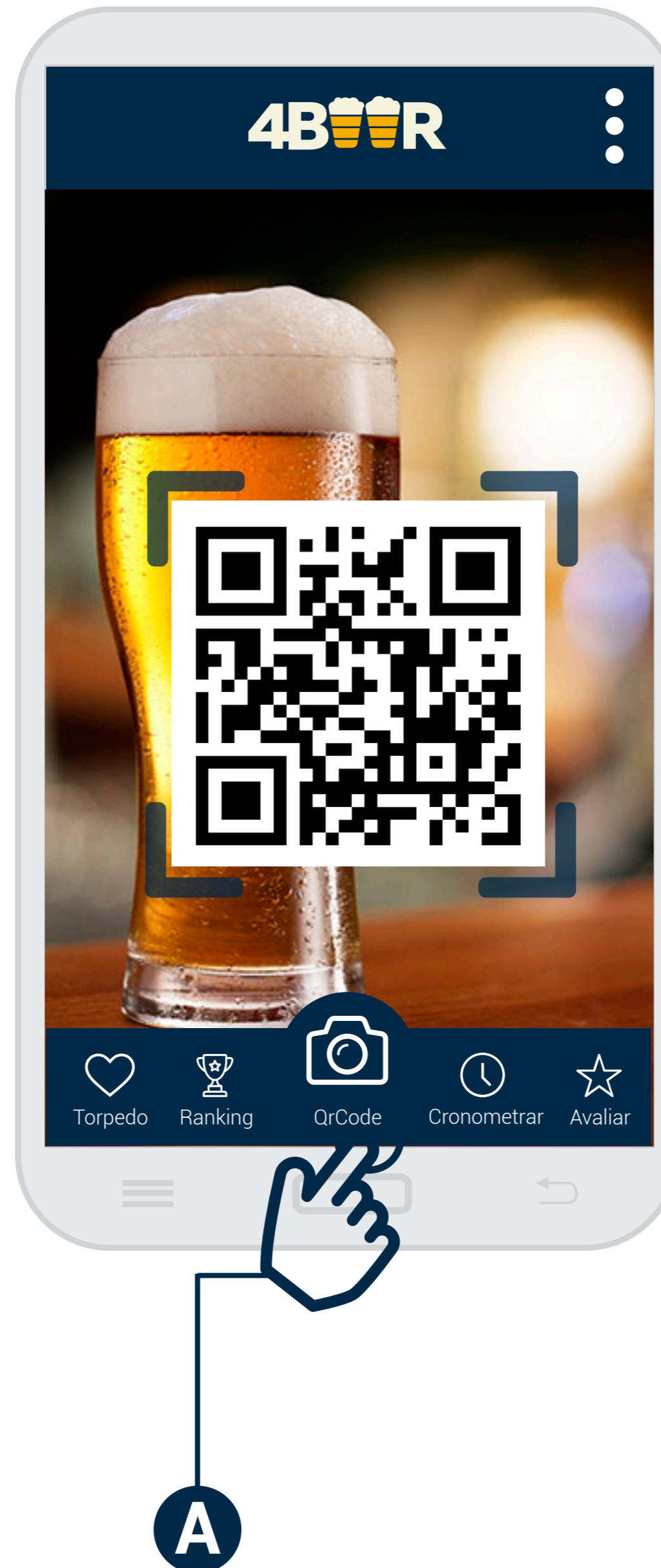
**A** A Splash Screen ficará por 2 segundos e após será direcionada para a **PÁG. 02**



**A** O usuário digitará as informações básicas que serão armazenadas no banco de dados para uso das empresas detentoras do App. **Ir para PÁG. 03**

- A** A partir desse ícone, o usuário poderá enviar um torpedo para outra pessoa em mesa distintas.  
**PÁG. 07**
- B** O usuário terá um ranking de maior consumo por litros/conta e terá um histórico do seu consumo.  
**PÁG. 08**
- C** O usuário abrirá a comanda no bar através dessa função  
**PÁG. 04**
- D** O pedido ta demorando? O usuário poderá cronometrar.  
**PÁG. 09**
- E** O usuário poderá avaliar o bar.  
**PÁG. 10**
- F** O usuário poderá alterar seu cadastro básico  
**PÁG. 11**



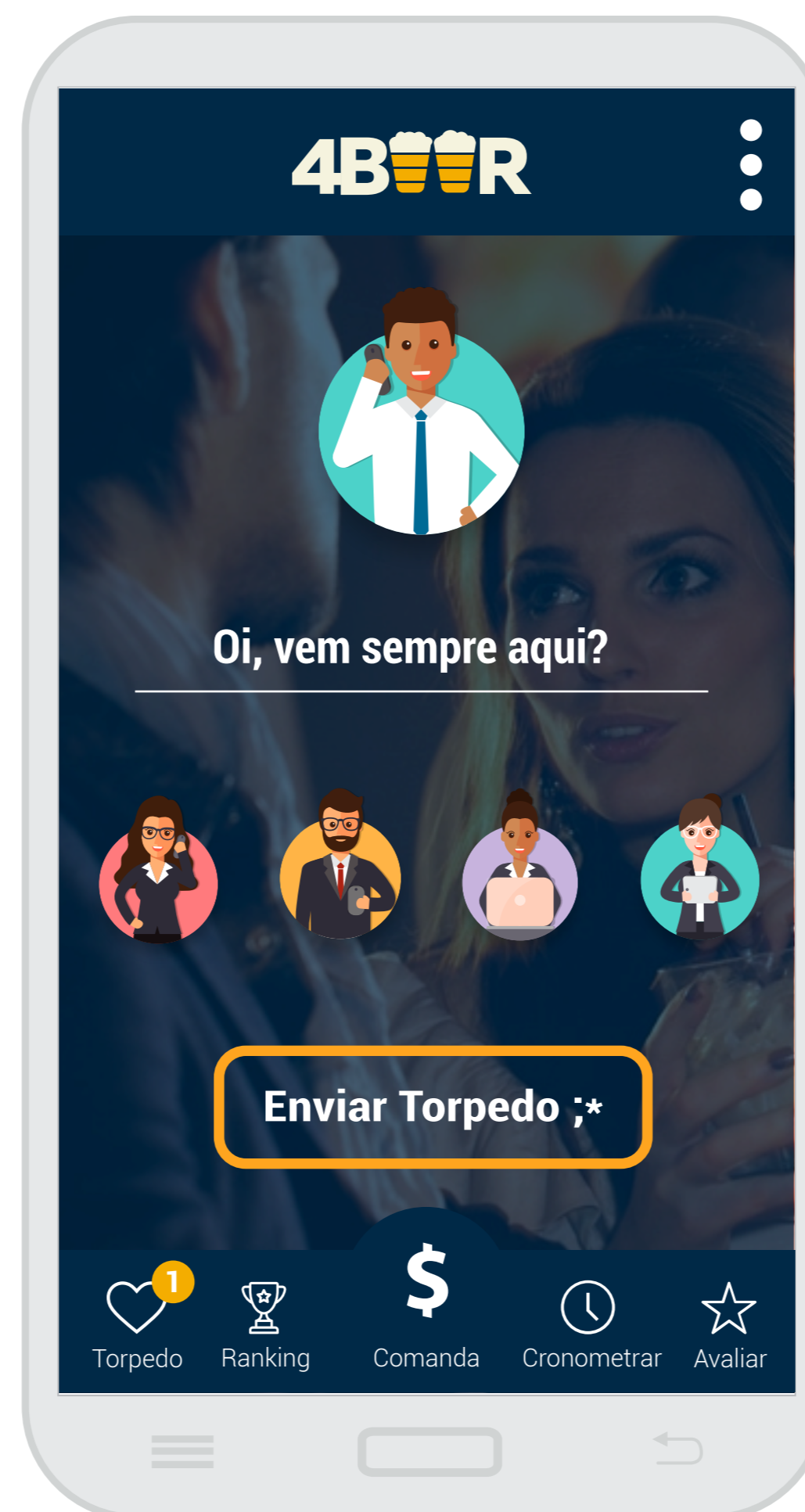


**A** Após validar o QrCode o usuário irá para **PÁG. 05**

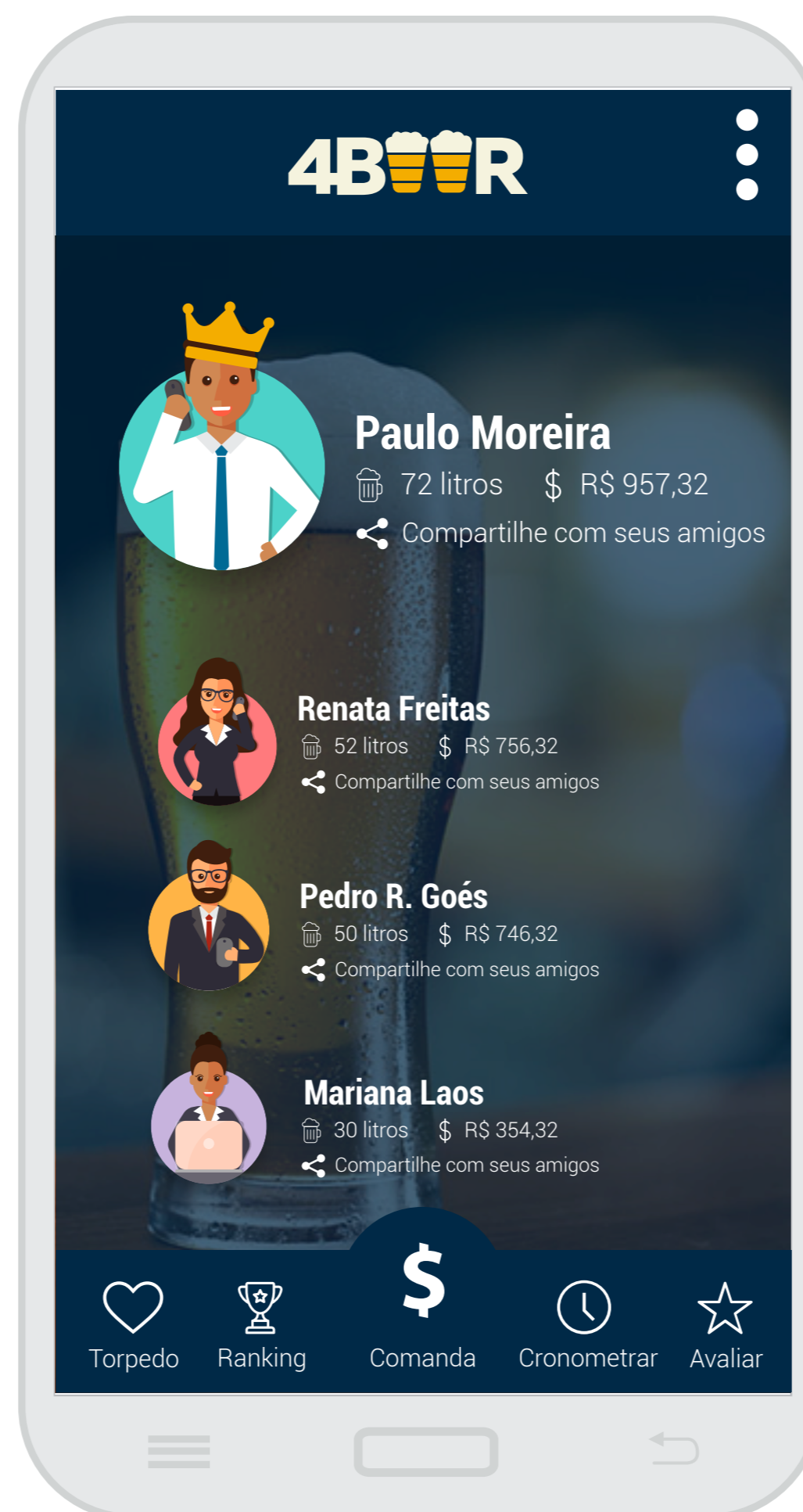


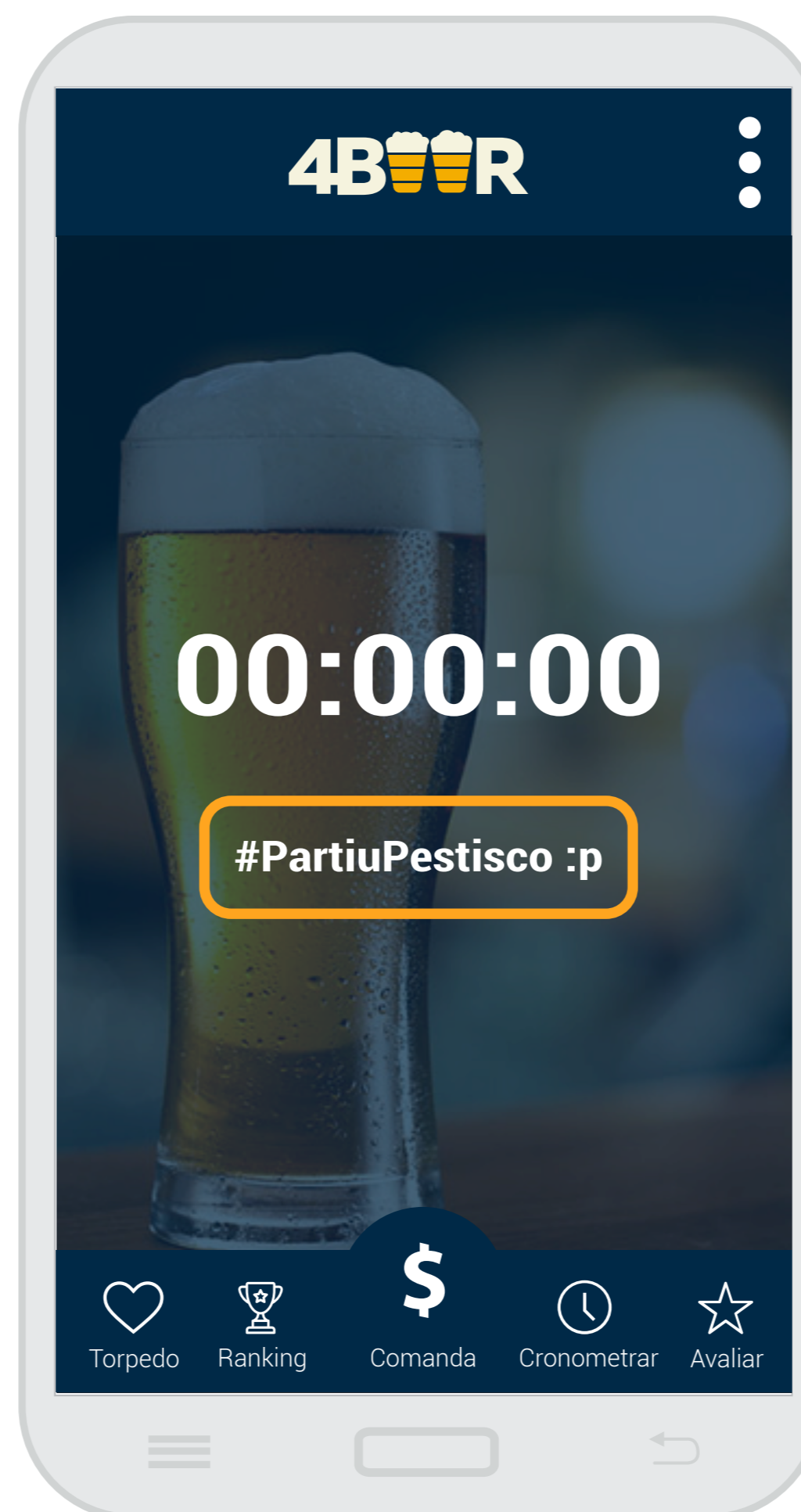
- A** O usuário colocará quantas pessoas estarão na mesa.
- B** Para melhor divisão, poderá informar também se tem casal (caso eles queiram pagar o valor juntos)
- C** O local tem taxa do Garçom? Se sim, é só clicar.
- D** Tem Couvert? Simples, só digite o valor cobrado pela casa.
- E** Tudo pronto? O usuário colocou todas as informações necessárias? Ele já pode beber.  
**Ir para Pág. 06**



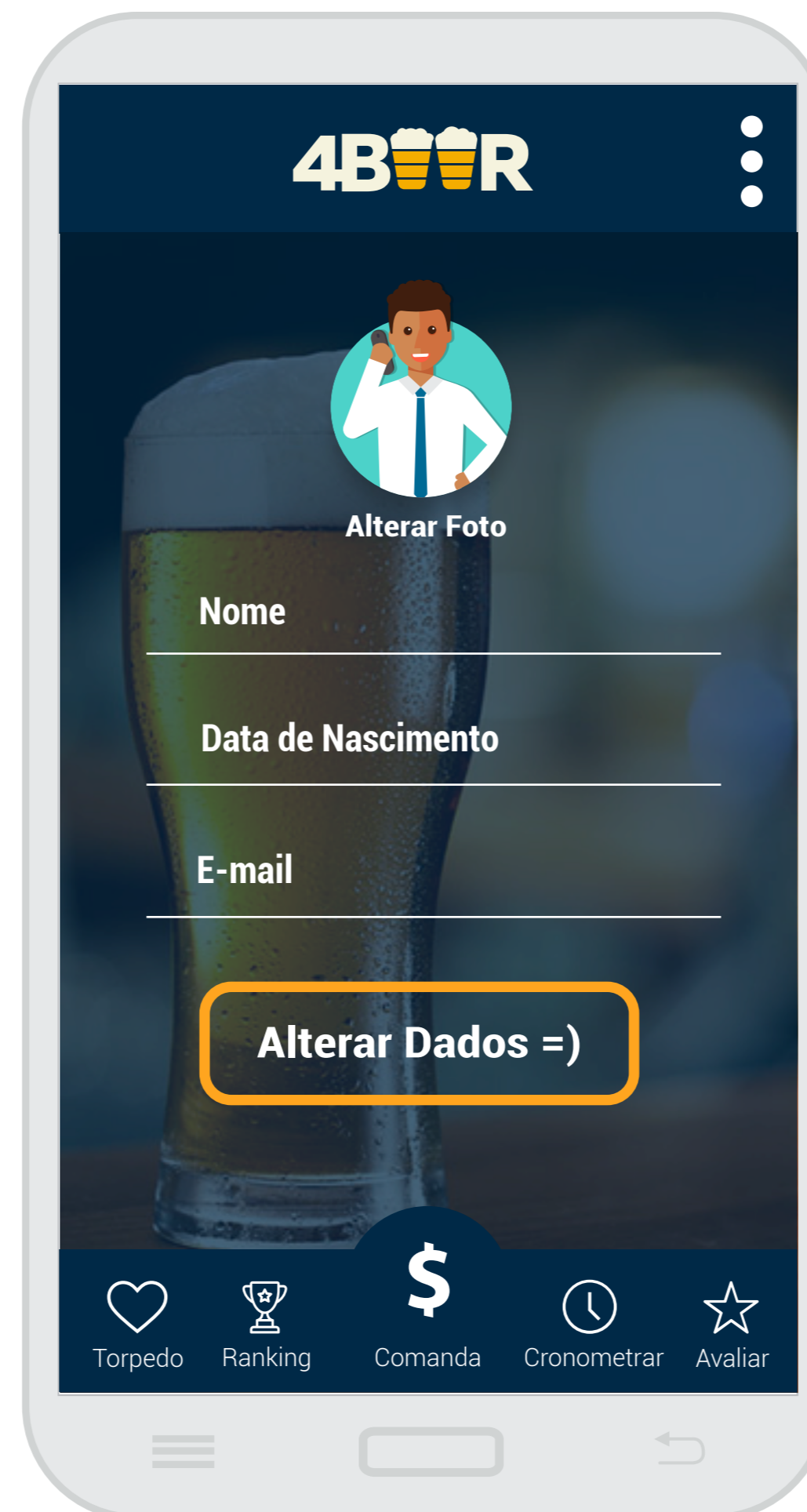










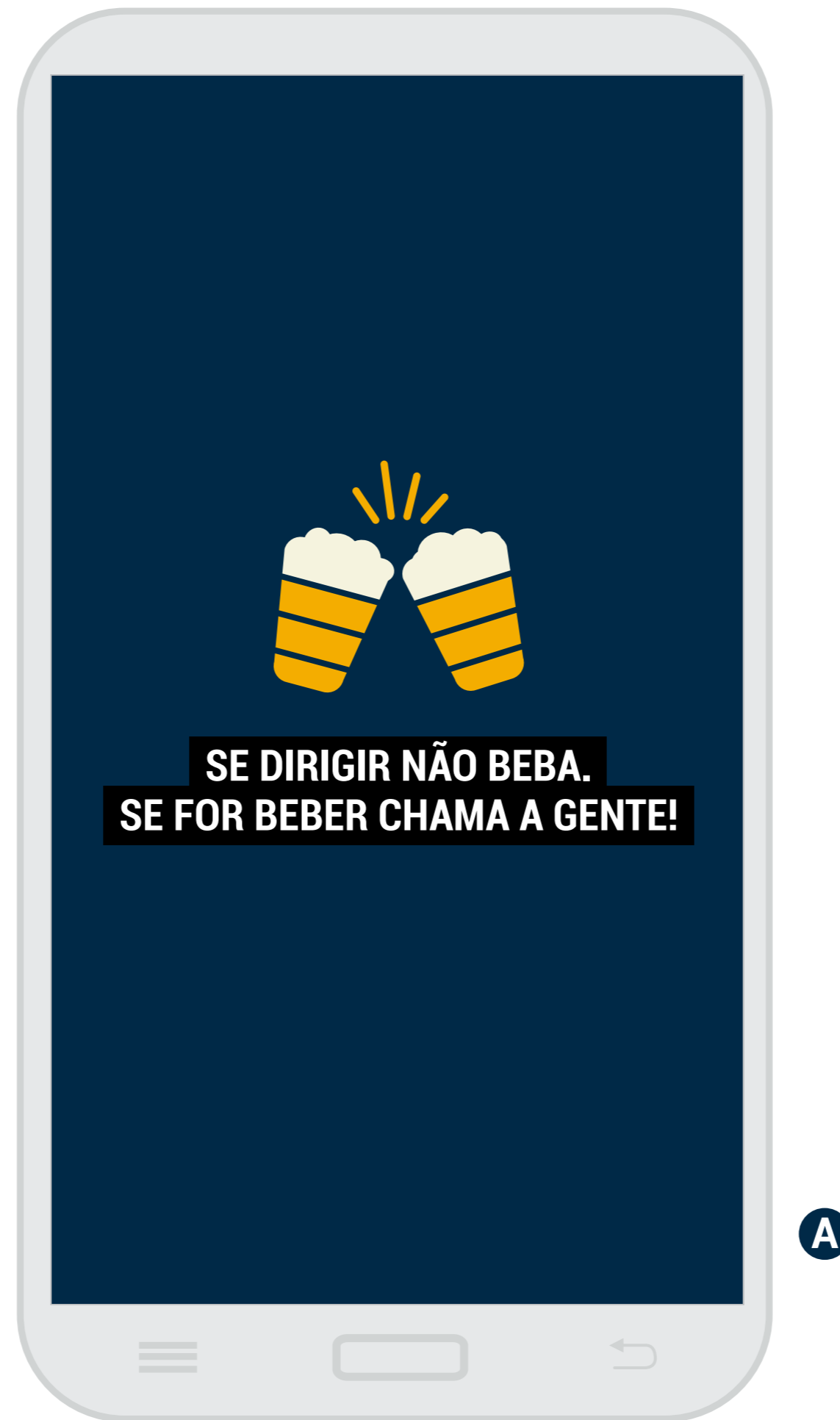




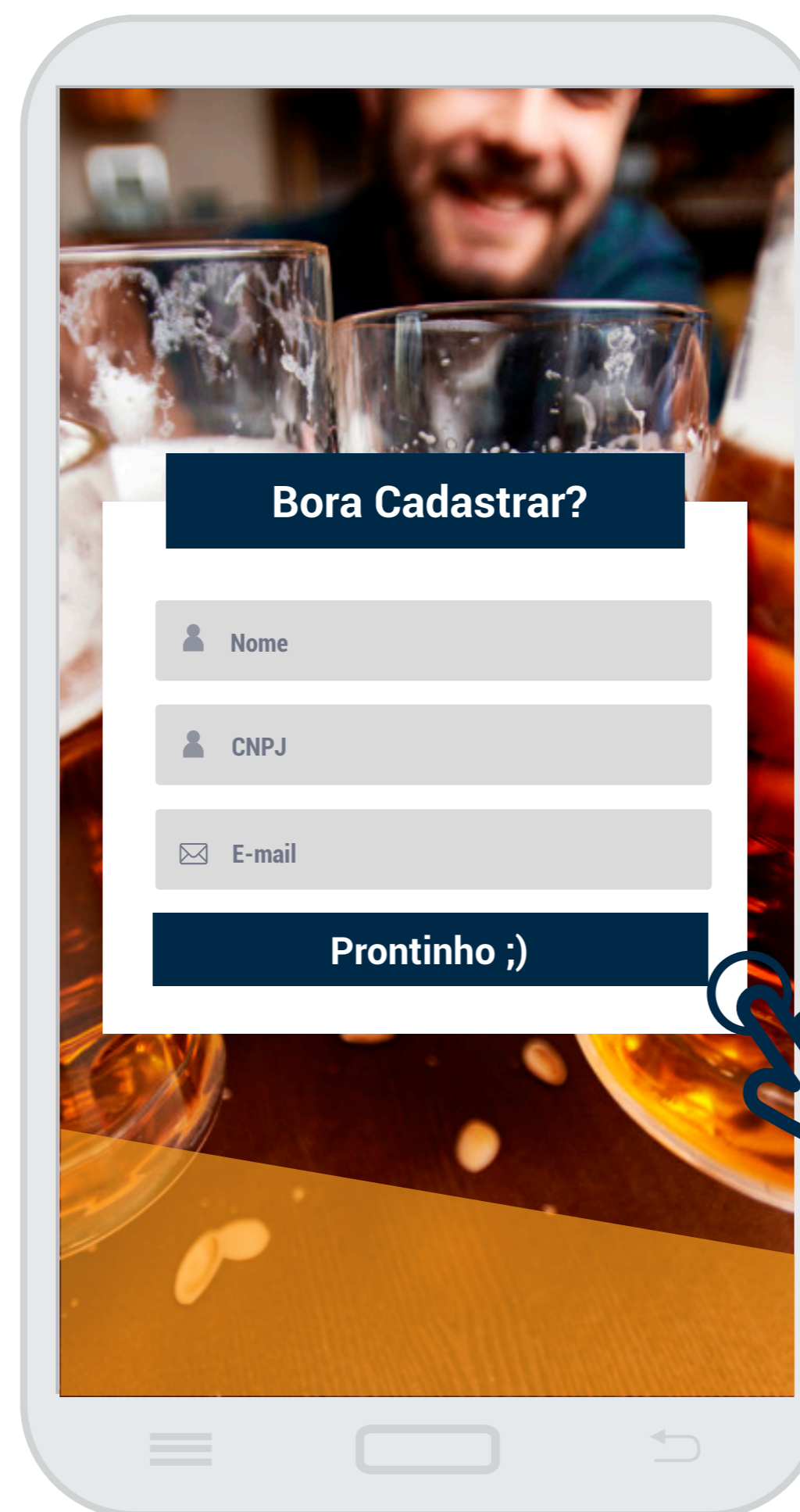
Um APP criado  
na mesa do Bar!

# TASK FLOW

Versão Documento: 2.0  
**modo gerência**



**A** A Splash Screen ficará por 2 segundos e após será direcionada para a **PÁG. 02**



A

**A** O usuário digitará as informações básicas que serão armazenadas no banco de dados para uso das empresas detentoras do App. **Ir para PÁG. 03**

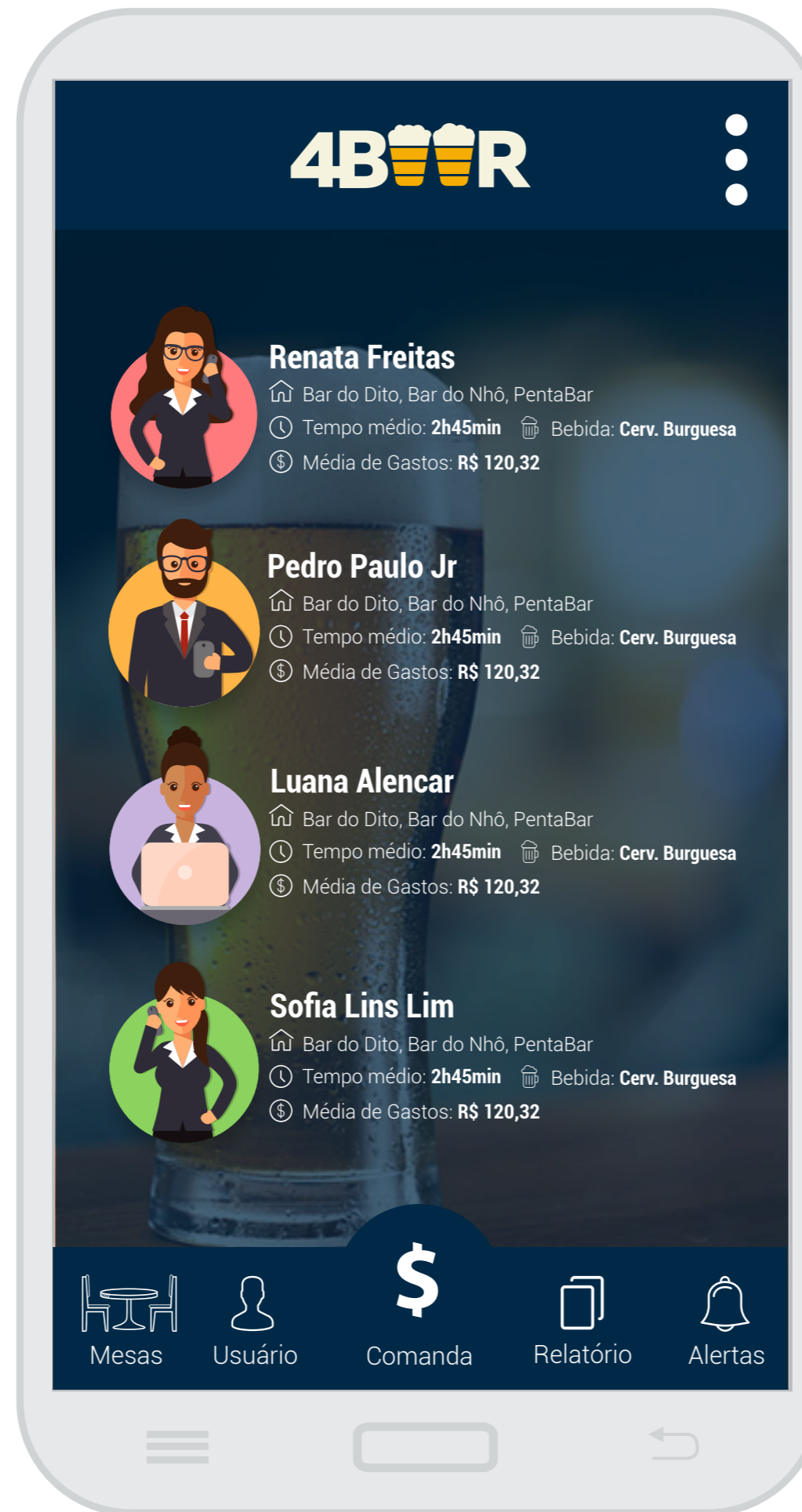
- A** A partir desse ícone, o gerente poderá acompanhar as mesas vazias.  
**PÁG. 16**
- B** O gerente poderá consultar dados referentes ao usuários como: locais de preferência, tempo de permanência, bebidas e pratos mais consumidos e média de gastos.  
**PÁG. 17**
- C** O gerente lançara na comanda no bar através dessa função  
**PÁG. 18**
- D** Relatório gerenciais como: marcas mais consumidas, produtos menos aceitos, tempo de atendimento dos pedidos e a média da satisfação do cliente.  
**PÁG. 20**
- E** O gerente receberá alertas como: Usuário abriu/fechou uma comanda, qual a bebida/comida predileta do usuário  
**PÁG. 21**
- F** O gerente poderá alterar seu cadastro básico  
**PÁG. 22**







Mesas na cor laranja estão ocupadas.





A

A

Para o gerente não lançar errado constará apenas as mesas ocupadas. O gerente escolhe a mesa para lançamento **Ir para PÁG. 19**



- A** O gerente terá acesso ao cardápio através das tags pré definidas.
- B** O gerente adicionará a bebida desejada pelo cliente.
- C** O gerente terminará a ação ao clicar em "Incluir Bebida :D"

